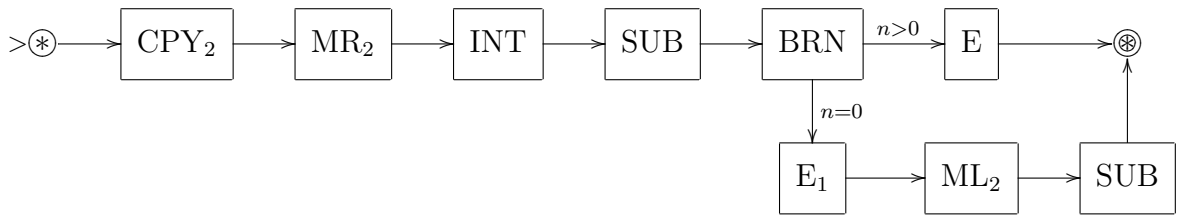


$$x \in \{a, b\}, y \in \{a, b, c\}, z \in \{B, a, b, c\}$$

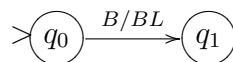
3. Gebruik de macro's uit de lijst op pagina 6 om een Turing machine te definiëren die de functie

$$\text{minus}(n, m) := \begin{cases} n - m & \text{als } m \leq n \\ \uparrow & \text{anders} \end{cases}$$

berekent. Deze Turing machine moet zelf ook weer aan de eisen van een macro voldoen. Let op, je mag hierbij de SUB macro gebruiken. Hint: gebruik de SUB macro ook om te kijken of  $m > n$ .



4. Geef een Turing machine  $M_4$  met input alfabet  $\Sigma = \{0, 1\}$  die de lege taal herkent door stoppen. Geef vervolgens de code  $R(M_4)$  van deze machine. Voor de codering van transitities, zie het citaat uit het boek van Sudkamp op pagina 7.



$$R(M_4) = 00010111011011101000$$

(Merk op dat de lege taal geen enkel woord bevat, dus ook niet het lege woord  $\lambda$ .)

5. Laat zien dat het probleem  $P_5$  onbeslisbaar is dat vraagt of, gegeven een Turing machine  $M$ , er een  $w \in \{0,1\}^*$  bestaat met  $M(101010) = w$ . Valt dit probleem onder de stelling van Rice? Verklaar je antwoord.

Dit valt onder de stelling van Rice, want de vraag is equivalent aan de vraag of  $101010 \in L(M)$ , en dit is een eigenschap van de taal van  $M$ .

We moeten alleen nog laten zien dat de eigenschap niet triviaal is. De machine die voor iedere input stopt voldoet wel aan de eigenschap, terwijl de machine die oneindig naar rechts op de tape loopt er niet aan voldoet.

(Er is hier een subtiliteit: het is noch in het boek van Sudkamp, noch in het college netjes gedefinieerd wat  $M(w)$  is als de tape bij terminatie niet een woord vanaf vakje 1 bevat (omdat er bijv. blanks tussen de nullen en enen staan, of omdat er een niet-blank op vakje 0 staat.) Bij een onwelwillende definitie zou dan  $M(w)$  niet in  $\{0,1\}^*$  hoeven zitten, en zou de opgave niet met Rice te bewijzen zijn.

Evenwel impliceert de notatie  $M(w)$  dat de Turing machine een partiële functie van  $\{0,1\}^*$  naar  $\{0,1\}^*$  berekent, en zo was de opgave ook bedoeld, en tevens door de meeste studenten die aan het tentamen deelnamen opgevat.

Twee mogelijke definities voor  $R(w)$  zijn:

- ‘Alle symbolen vanaf vakje 1 tot de eerste blank.’ Dus als de tape bij terminatie  $110B0B\dots$  bevat, is de output 10.
- ‘Alle niet blanke symbolen op de tape, geconcateneerd.’ Dus als de tape bij terminatie  $110B0B\dots$  bevat, is de output 1100.

Met beide definities is de opgave te maken zoals bedoeld.)

6. Laat zien dat het probleem  $P_6$  onbeslisbaar is dat vraagt of, gegeven een Turing machine  $M$ , er een  $w \in \{0,1\}^*$  bestaat met  $M(w) = 101010$ . Valt dit probleem onder de stelling van Rice? Verklaar je antwoord.

Dit volgt met reductie van het blank tape probleem  $B$  naar dit probleem  $P_6$ .

Nee, dit valt niet onder de stelling van Rice, want het gaat over de output van de machine, en dus niet alleen over de taal die de machine herkent.

Stel we hebben een  $M$  waarvan we willen weten of de berekening met als invoer een blanco tape stopt. We geven nu de machine  $M'$  aan  $P_6$  die gedefinieerd is door:

- wis de tape
- voer  $M$  uit
- wis de tape
- zet 101010 op de tape

Dan geldt dat  $M'(w) = 101010$  (voor iedere  $w$ ) precies dan als  $M(\lambda)\downarrow$ . En dus geeft  $P_6[M']$  het antwoord op  $B[M]$ .

(Er is hier een subtiliteit: om bij de derde stap de tape te wissen moet je bijgehouden hebben tot hoever  $M$  de tape heeft gebruikt, en ook moet je bij de derde stap weten waar het begin van de tape is. Dus moet  $M$  omgebouwd worden zodat hij met een symbool als  $\#$  bijhoudt wat het stuk van de tape is dat is gebruikt. En ook moet  $M'$  vervolgens zo omgebouwd worden dat hij als tape alfabet  $\{B, 0, 1\}$  heeft, anders kun je de code  $R(M')$  niet als input voor  $P_6$  gebruiken.)

7. Is het mogelijk dat er functies  $f_1$  en  $f_2$  bestaan met  $f_1 \circ f_2 = \text{id}$  (de identieke functie) en  $f_2 \circ f_1 = e$  (de lege functie)? Verklaar je antwoord.  
Nee, dit is niet mogelijk.

Met een bewijs uit het ongerijmde: neem aan dat we  $f_1$  en  $f_2$  hebben die aan deze eisen voldoen. We hebben  $\text{id}(0) = 0$ , en dus  $f_1(f_2(0)) = 0$ . Daarom is er een  $n$  met  $f_2(0) = n$  en  $f_1(n) = 0$ . Maar dan is  $f_2(f_1(n)) = f_2(0) = n$ . En dat kan niet want  $(f_2 \circ f_1)(n)$  moet ongedefinieerd zijn. Dit is een tegenspraak, en dus geldt de aanname niet, en bestaan zulke  $f_1$  en  $f_2$  niet.

8. We definiëren een functie  $\text{hyper}_4$  door de recursievergelijkingen:

$$\begin{aligned} \text{hyper}_4(x, 0) &= 1 \\ \text{hyper}_4(x, y + 1) &= x^{\text{hyper}_4(x, y)} \end{aligned}$$

Bereken  $\text{hyper}_4(2, 3)$ . Geef vervolgens functies  $g$  en  $h$  zodat

$$\text{hyper}_4 = \text{primrec}(g, h)$$

Schrijf deze twee functies  $g$  en  $h$  (ook) als compositie van primitief recursieve functies uit de lijst op pagina 7. Geef tenslotte de ariteiten van de drie functies  $\text{hyper}_4$ ,  $g$  en  $h$ .

$$\text{hyper}_4(2, 3) = 2^{2^2} = 16$$

De functies  $g$  en  $h$  die corresponderen met de recursievergelijkingen zijn:

$$\begin{aligned} g(x) &= 1 \\ h(x, y, w) &= x^w \\ g &= c_1^{(1)} \\ h &= \text{exp} \circ (p_1^{(3)}, p_3^{(3)}) \end{aligned}$$

De ariteiten zijn:

$$\begin{aligned} \text{arity}(\text{hyper}_4) &= 2 \\ \text{arity}(g) &= 1 \\ \text{arity}(h) &= 3 \end{aligned}$$

9. We definiëren een functie  $k$  door

$$k(x, y) := \begin{cases} 1 & \text{als er een priemgetal } p \geq y \text{ bestaat dat } x \text{ deelt} \\ 0 & \text{anders} \end{cases}$$

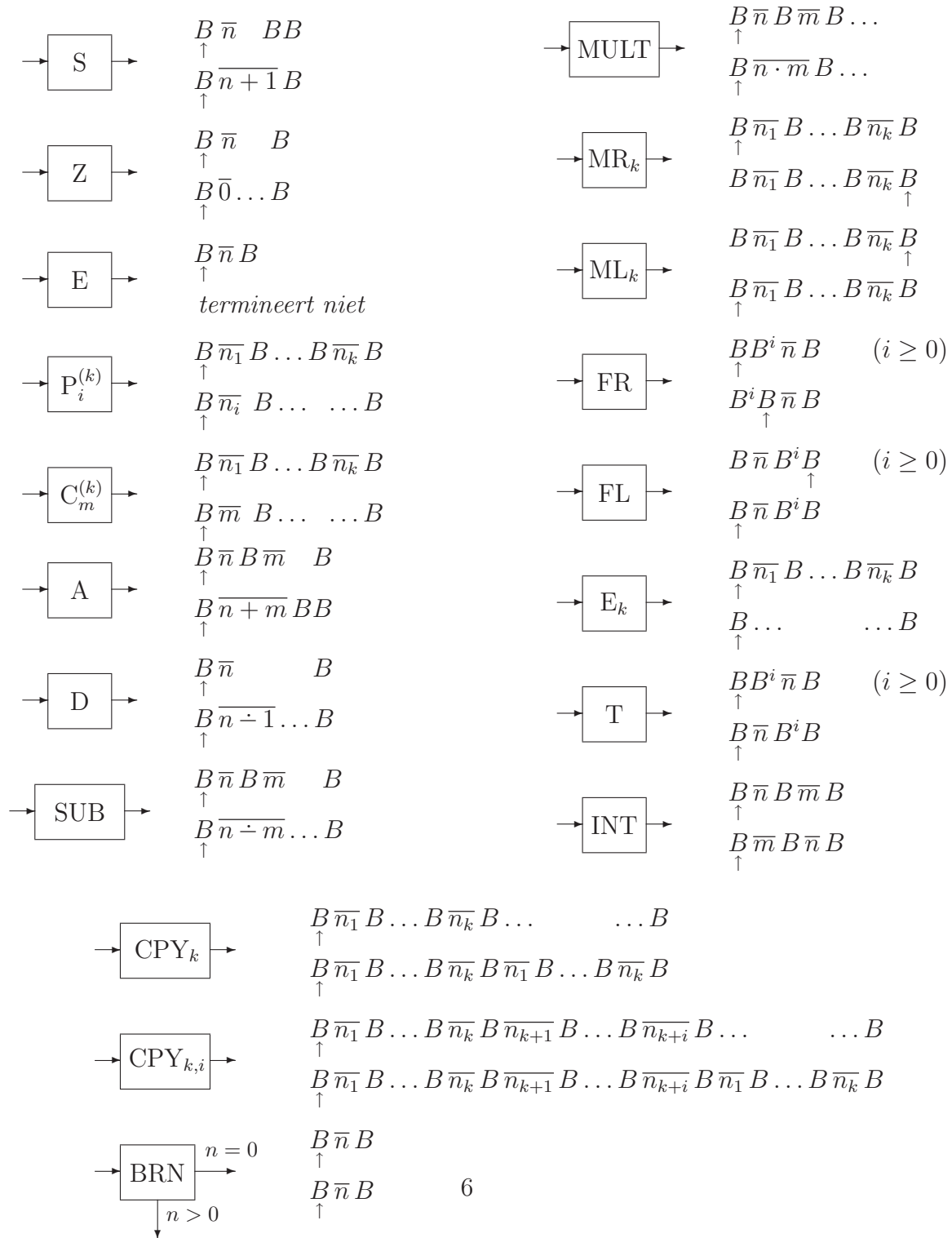
Bereken  $k(12, 4)$ . Laat vervolgens zien dat  $k$  primitief recursief is. Je mag hierbij gebruiken dat de functies uit de lijst op pagina 7 primitief recursief zijn.

$$k(12, 4) = 0$$

$$k(x, y) = \text{sg}\left(\sum_{p=y}^x (\text{prime}(p) \cdot \text{divides}(x, p))\right)$$

Uit het feit dat we  $k$  op deze manier kunnen schrijven volgt dat hij primitief recursief is.

## Macro's voor Turing machines voor numerieke berekeningen



## Codering van transities

Symbol	Encoding
0	1
1	11
$B$	111
$q_0$	1
$q_1$	11
$\vdots$	$\vdots$
$q_n$	$1^{n+1}$
$L$	1
$R$	11

Let  $en(x)$  denote the encoding of a symbol  $x$ . A transition  $\delta(q_i, x) = [q_j, y, d]$  is encoded by the string

$$en(q_i)0en(x)0en(q_j)0en(y)0en(d).$$

## Primitief recursieve functies

	$id(x) = x$
	$z(x) = 0$
	$s(x) = x + 1$
	$p_i^{(k)}(x_1, \dots, x_k) = x_i$
	$c_n^{(k)}(x_1, \dots, x_k) = n$
$pred(y) = y \dot{-} 1$	$eq(x, y) = \text{als } x = y \text{ dan } 1 \text{ anders } 0$
$add(x, y) = x + y$	$ne(x, y) = \text{als } x \neq y \text{ dan } 1 \text{ anders } 0$
$mult(x, y) = x \cdot y$	$max(x, y) = \text{het maximum van } x \text{ en } y$
$sub(x, y) = x \dot{-} y$	$min(x, y) = \text{het minimum van } x \text{ en } y$
$exp(x, y) = x^y$	$quo(x, y) = \text{als } y \neq 0 \text{ dan } \lfloor x/y \rfloor \text{ anders } 0$
$fact(x) = x!$	$rem(x, y) = \text{als } y \neq 0 \text{ dan } x \bmod y \text{ anders } x$
$sg(x) = \text{als } x \neq 0 \text{ dan } 1 \text{ anders } 0$	$divides(x, y) = \text{als } y \neq 0 \text{ en } y \mid x \text{ dan } 1 \text{ anders } 0$
$cosg(x) = \text{als } x \neq 0 \text{ dan } 0 \text{ anders } 1$	$even(x) = \text{als } x \text{ even is dan } 1 \text{ anders } 0$
$lt(x, y) = \text{als } x < y \text{ dan } 1 \text{ anders } 0$	$prime(x) = \text{als } x \text{ priem is dan } 1 \text{ anders } 0$
$gt(x, y) = \text{als } x > y \text{ dan } 1 \text{ anders } 0$	$pn(x) = \text{het } x\text{-de priemgetal}$
$le(x, y) = \text{als } x \leq y \text{ dan } 1 \text{ anders } 0$	(dus $pn(0) = 2, pn(1) = 3, \text{ etc.}$ )
$ge(x, y) = \text{als } x \geq y \text{ dan } 1 \text{ anders } 0$	