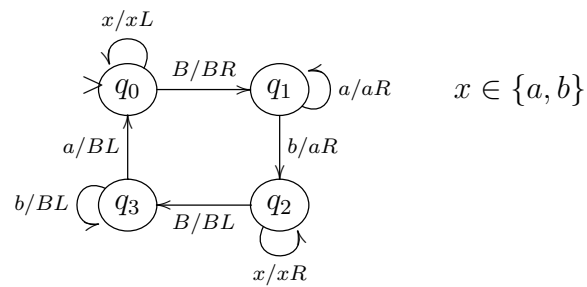


Berekenbaarheid 2014
Uitwerkingen Tentamen
19 januari 2015

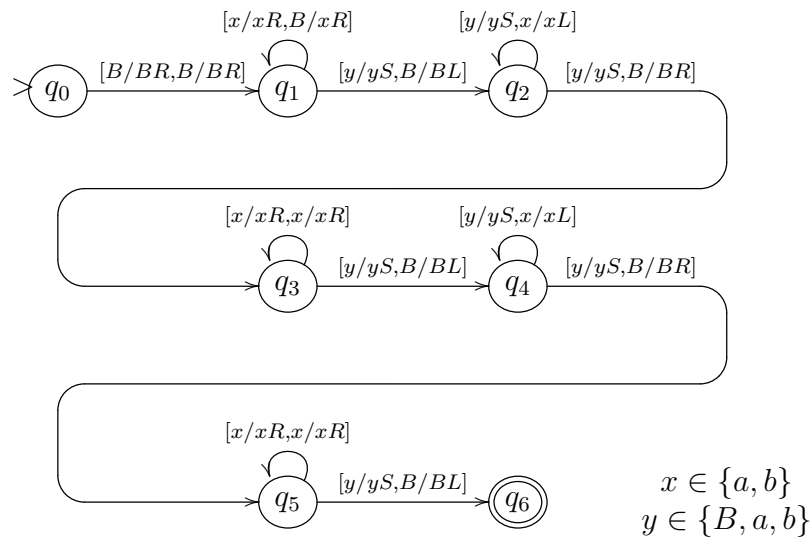
- Geef een standaard Turing-machine M_1 met input alfabet $\Sigma = \{a, b\}$, die alle b 's uit zijn input verwijdert en het resultaat aanschuift. Met input $abbab$ moet de output dus aa zijn. Als je wil mag je hulpsymbolen gebruiken.



- Geef een non-deterministische 2-tape Turing-machine die de taal

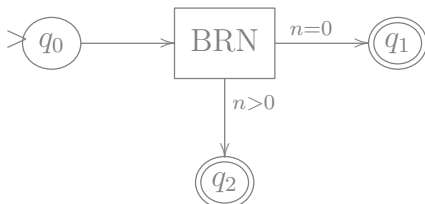
$$L_2 := \{uuu \mid u \in \{a, b\}^*\}$$

herkent door eindtoestand. Een correcte input van lengte n moet worden herkend in ten hoogste $2n + 6$ stappen.

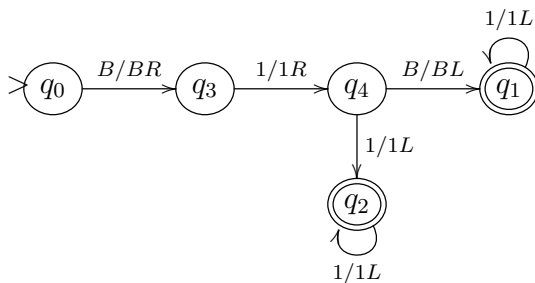


Een correcte input van lengte n is van de vorm uuu . Neem $m := |u|$, dan is $n = 3m$, ofwel $m = \frac{1}{3}n$. Het aantal stappen van deze machine is in dat geval $5m + 6 = \frac{5}{3}n + 6 \leq 2n + 6$.

3. Geef de macro



als Turing machine, dus met toestanden en transities.

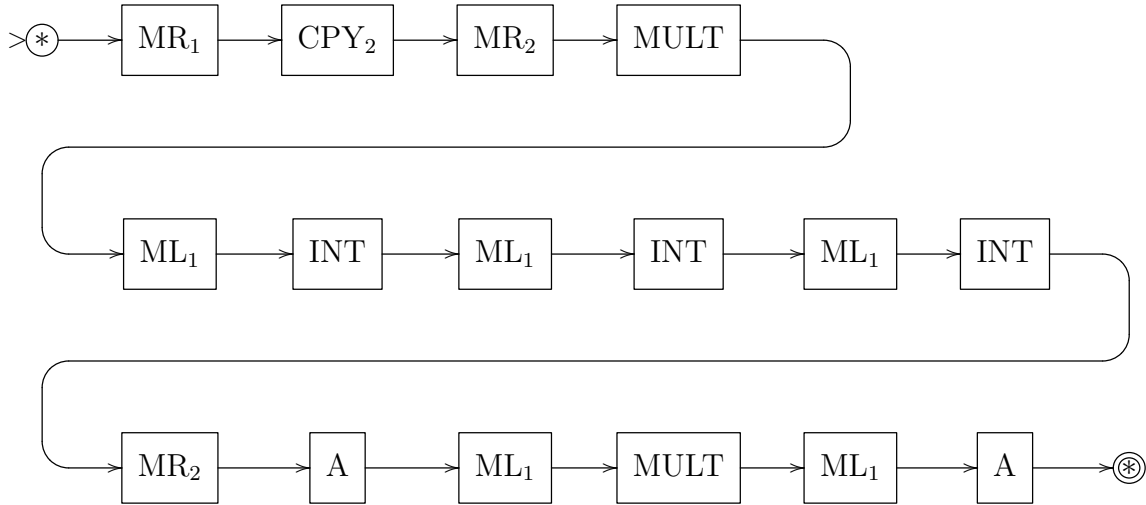


4. Geef een numerieke Turing-machine die de functie

$$f_4(x, y, z) := xy + xz + yz$$

uitrekent. Je mag gebruik maken van de macros op blz. 7.

We gebruiken dat $xy + xz + yz = x(y + z) + yz$:



5. Geef een code van een Turing-machine $R(M_5)$, waarvoor geldt dat de universele Turing-machine U niet stopt wanneer de input $R(M_5)$ is. Zie blz. 8 voor een relevant stukje uit het boek van Sudkamp.

$U(R(M_5)) = U(R(M_5)\lambda) = M_5(\lambda)$, dus we zoeken een machine die niet stopt met als input de lege tape. Een voorbeeld hiervan is:

$$M_5 : \quad \begin{array}{c} \curvearrowright \\ \text{q}_0 \end{array} \begin{array}{c} \curvearrowleft \\ B/BR \end{array}$$

De code van deze machine is:

$$R(M_5) = 00010111010111011000$$

6. Laat zien dat het probleem P_6 onbeslisbaar is dat vraagt of er bij een gegeven Turing-machine M oneindig veel verschillende inputs bestaan waarvoor M stopt.

P_6 is equivalent aan de vraag of de taal $L(M)$ oneindig is. Dit valt dus onder de stelling van Rice, als dit probleem ook niet-triviaal is.

Om dit laatste te laten zien moeten we twee machines geven, een machine M_{j_a} die wel aan de eigenschap van P_6 voldoet, en een machine

M_{nee} die daar niet aan voldoet:

$$M_{\text{ja}} : \quad \triangleright \textcircled{q_0}$$

$$M_{\text{nee}} : \quad \triangleright \textcircled{q_0} \curvearrowright_{x/xR} \quad x \in \{B, 0, 1\}$$

Deze machines accepteren door stoppen, dus er geldt dat $L(M_{\text{ja}}) = \{0, 1\}^*$ inderdaad oneindig is, en dat $L(M_{\text{nee}}) = \emptyset$ niet oneindig is.

7. Laat zien dat het probleem P_7 onbeslisbaar is dat vraagt of er bij gegeven een Turing-machine M een input bestaat waarbij de machine stopt met output 101.

We bewijzen dit door het blank tape probleem B naar het probleem P_7 te reduceren. Hiertoe moet een effectieve procedure worden aangegeven om bij iedere Turing machine M een machine M' te maken zodat:

$$M(\lambda) \downarrow \iff \exists w \in \{0, 1\}^* (M'(w) = 101)$$

Een constructie die dit bereikt is door M' te definiëren als:

- (a) wis de tape
- (b) voer de machine M uit
- (c) wis de output van M
- (d) schrijf 101 op de tape

(Een subtiliteit is hoe je bij stap (c) weet welk stuk van de tape beschreven is. De makkelijkste manier is eerst M' als 2-spoor machine te maken, waarin bij stap (b) wordt bijgehouden welke vakjes op de tape tijdens de berekening zijn langsgesproken, en daarna M' om te zetten in een corresponderende 1-spoor machine. Als deze subtiliteit niet is opgemerkt of opgelost, zijn hier geen punten voor afgetrokken.)

8. We definiëren een functie:

$$f_8(x, y, z) = xy + xz + yz$$

Schrijf f_8 als compositie van functies uit de lijst op blz. 8.

$$f_8 = \text{add} \circ (\text{add} \circ (\text{mult} \circ (p_1^{(3)}, p_2^{(3)}), \text{mult} \circ (p_1^{(3)}, p_3^{(3)})), \text{mult} \circ (p_2^{(3)}, p_3^{(3)}))$$

9. We definiëren de functie f_9 met de recursievergelijkingen:

$$f_9(x, 0) = 1$$

$$f_9(x, y + 1) = \text{de rest van } 10 f_9(x, y) \text{ bij deling door } x + 1$$

Bereken eerst $f_9(6, 3)$. Schrijf vervolgens f_9 in de vorm **primrec**(g, h), en geef g en h ook als compositie van functies uit de lijst op blz. 8.

$f_9(6, 3) = 6$ want:

$$f_9(6, 0) = 1$$

$$f_9(6, 1) = \text{de rest van } 10 \text{ bij deling door } 7 = 3$$

$$f_9(6, 2) = \text{de rest van } 30 \text{ bij deling door } 7 = 2$$

$$f_9(6, 3) = \text{de rest van } 20 \text{ bij deling door } 7 = 6$$

Voorts zijn de recursievergelijkingen geschreven met de functies van blz. 8:

$$f_9(x, 0) = 1$$

$$f_9(x, y + 1) = \text{rem}(10f_9(x, y), s(x))$$

Dus geldt voor g en h :

$$g(y) = 1$$

$$h(x, y, w) = \text{rem}(10w, s(x))$$

$$g = c_1^{(1)}$$

$$h = \text{rem} \circ (\text{mult} \circ (c_{10}^{(3)}, p_3^{(3)}), s \circ p_1^{(3)})$$

Ofwel

$$f_9 = \text{primrec}(c_1^{(1)}, \text{rem} \circ (\text{mult} \circ (c_{10}^{(3)}, p_3^{(3)}), s \circ p_1^{(3)}))$$

10. Gegeven een primitief recursieve functie k van ariteit 2, definiëren we de functie f_{10} door:

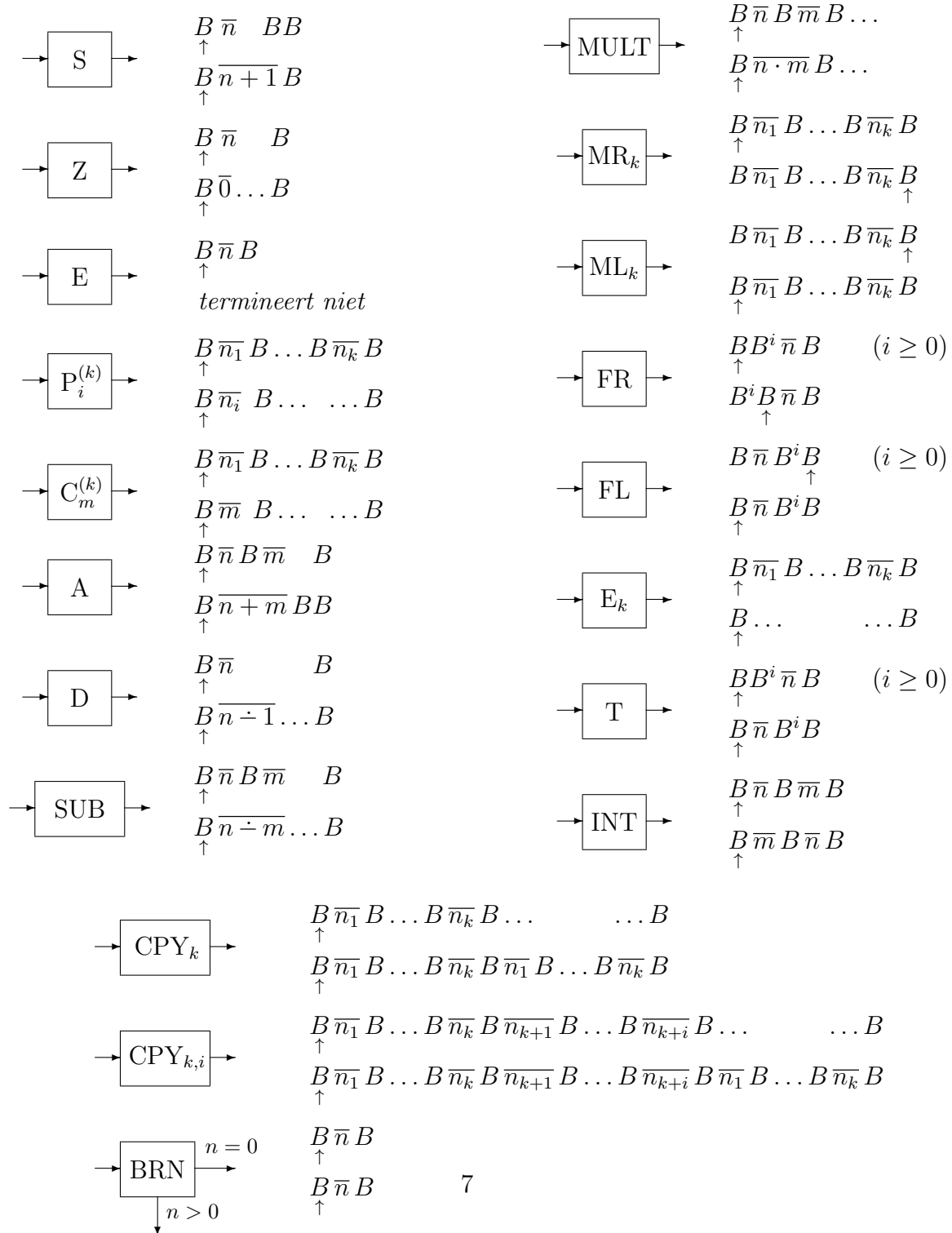
$$f_{10}(x) = \begin{cases} 1 & \text{als er } x' \text{ en } y' \text{ bestaan met } x \leq x' \leq y' \text{ en } k(x', y') \neq 0 \\ \uparrow & \text{anders} \end{cases}$$

Laat zien dat f_{10} een μ -recursieve functie is.

Dit volgt uit het feit dat f_{10} te schrijven is als:

$$f_{10}(x) = c_1^{(1)}(\mu y'. \sum_{x'=x}^{y'} k(x', y'))$$

Macro's voor Turing-machines voor numerieke berekeningen



Codering van transitities

Symbol	Encoding
0	1
1	11
B	111
q_0	1
q_1	11
\vdots	\vdots
q_n	1^{n+1}
L	1
R	11

Let $en(x)$ denote the encoding of a symbol x . A transition $\delta(q_i, x) = [q_j, y, d]$ is encoded by the string

$$en(q_i)0en(x)0en(q_j)0en(y)0en(d).$$

Primitief recursieve functies

	$id(x) = x$	
	$z(x) = 0$	
	$s(x) = x + 1$	
	$p_i^{(k)}(x_1, \dots, x_k) = x_i$	
	$c_n^{(k)}(x_1, \dots, x_k) = n$	
$pred(y) = y \dot{-} 1$	$eq(x, y) =$ als $x = y$ dan 1 anders 0	
$add(x, y) = x + y$	$ne(x, y) =$ als $x \neq y$ dan 1 anders 0	
$mult(x, y) = x \cdot y$	$max(x, y) =$ het maximum van x en y	
$sub(x, y) = x \dot{-} y$	$min(x, y) =$ het minimum van x en y	
$exp(x, y) = x^y$	$quo(x, y) =$ als $y \neq 0$ dan $\lfloor x/y \rfloor$ anders 0	
$fact(x) = x!$	$rem(x, y) =$ als $y \neq 0$ dan $x \bmod y$ anders x	
$sg(x) =$ als $x \neq 0$ dan 1 anders 0	$divides(x, y) =$ als $y \neq 0$ en $y \mid x$ dan 1 anders 0	
$cosg(x) =$ als $x \neq 0$ dan 0 anders 1	$even(x) =$ als x even is dan 1 anders 0	
$lt(x, y) =$ als $x < y$ dan 1 anders 0	$prime(x) =$ als x priem is dan 1 anders 0	
$gt(x, y) =$ als $x > y$ dan 1 anders 0	$pn(x) =$ het x -de priemgetal	
$le(x, y) =$ als $x \leq y$ dan 1 anders 0	(dus $pn(0) = 2$, $pn(1) = 3$, etc.)	
$ge(x, y) =$ als $x \geq y$ dan 1 anders 0		