

Berekenbaarheid 2018
Tentamen
1 november 2018

Voor je verder leest, schrijf je naam, studentnummer en studierichting op het antwoordvel. Er zijn 9 opgaven die ieder 10 punten opleveren, de eerste 10 punten zijn gratis, en het cijfer voor het tentamen is het aantal punten gedeeld door 10.

Turing-machines moeten altijd gegeven worden door middel van een toestandsdiagram met rondjes en pijlen, en dus *niet* als een tabel. In alle Turing-machines mogen hulpsymbolen worden gebruikt.

Veel succes!

1. We definiëren de taal L_1 als

$$L_1 := \{w \in \{a, b\}^* \mid |w|_a > |w|_b\}$$

waarin $|w|_a$ het aantal a 's in w en $|w|_b$ het aantal b 's in w is. Er geldt bijvoorbeeld $babaa \in L_1$ want $|babaa|_a = 3 > |babaa|_b = 2$, maar $aabb \notin L_1$ want $|aabb|_a = 2 \not> |aabb|_b = 2$.

Geef een standaard Turing-machine M_1 die L_1 accepteert door stoppen.

2. We definiëren de taal L_2 als

$$L_2 := \{w \in \{a, b, c\}^* \mid \text{er is een } u \in \{a, b, c\}^* \text{ zodat } w \text{ zowel } cuc \text{ als } cu^Rc \text{ bevat}\}$$

Er geldt bijvoorbeeld $acacbbcacb \in L_2$ want $acacbbcacb$ bevat onder meer zowel cuc als cu^Rc met $u = acbb$ (dat zijn dus de woorden $cacbbc$ en $cbbcac$: acacbbcacb en acacbbcacb).

Geef een non-deterministische Turing-machine M_2 met twee tapes die de taal L_2 accepteert door eindtoestand. Een woord uit de taal $w \in L_2$ moet worden herkend in minder dan $3|w| + 2$ stappen.

3. We definiëren de numerieke functie **sqrt** door

$$\text{sqrt}(x) := \lfloor \sqrt{x} \rfloor$$

Geef een numerieke Turing-machine die **sqrt** uitrekent. Je mag in je machine de macro's gebruiken uit de lijst op pagina 3.

Hint: Zoek in een lus de kleinste n met $n^2 > x$, en trek daar vervolgens nog één vanaf.

4. (a) Als een taal L recursief is, is het complement \bar{L} dan ook altijd recursief?

(b) Als een taal L recursief opsombaar is, is het complement \bar{L} dan ook altijd recursief opsombaar?

Geef in beide gevallen een verklaring van je antwoord, en als het antwoord negatief is daarbij ook een tegenvoorbeeld.

5. Geef een code $R(M_5)$ van een Turing-machine M_5 zodat $M_5(R(M_5)) = 1$. Teken bij je antwoord ook het toestandsdiagram van M_5 .
6. Het probleem P_6 heeft als input een code $R(M)$ van een Turing-machine, en vraagt hierover of de taal $L(M)$ van deze machine eindig is. Laat zien (zonder de stelling van Rice te gebruiken, want die is dit jaar niet behandeld) dat P_6 onbeslisbaar is.
7. Geef numerieke functies f_7 en g_7 met $f_7 \neq g_7$ maar $f_7 \circ g_7 = g_7 \circ f_7$. Verklaar je antwoord.
8. We definiëren de numerieke functie f_8 met primitieve recursie door de recursievergelijkingen

$$\begin{aligned}f_8(0) &= 0 \\f_8(y+1) &= f_8(y) + \text{eq}((f_8(y)+1)^2, y+1)\end{aligned}$$

- (a) Geef de waarde van $f_8(4)$.
- (b) Schrijf f_8 als

$$f_8 = \mathbf{primrec}(g, h)$$

en geef g en h als compositie van functies op pagina 4 van dit tentamen.

9. We definiëren de numerieke functie **digits** als

digits(x) = het Gödel-getal van het rijtje van de cijfers van x

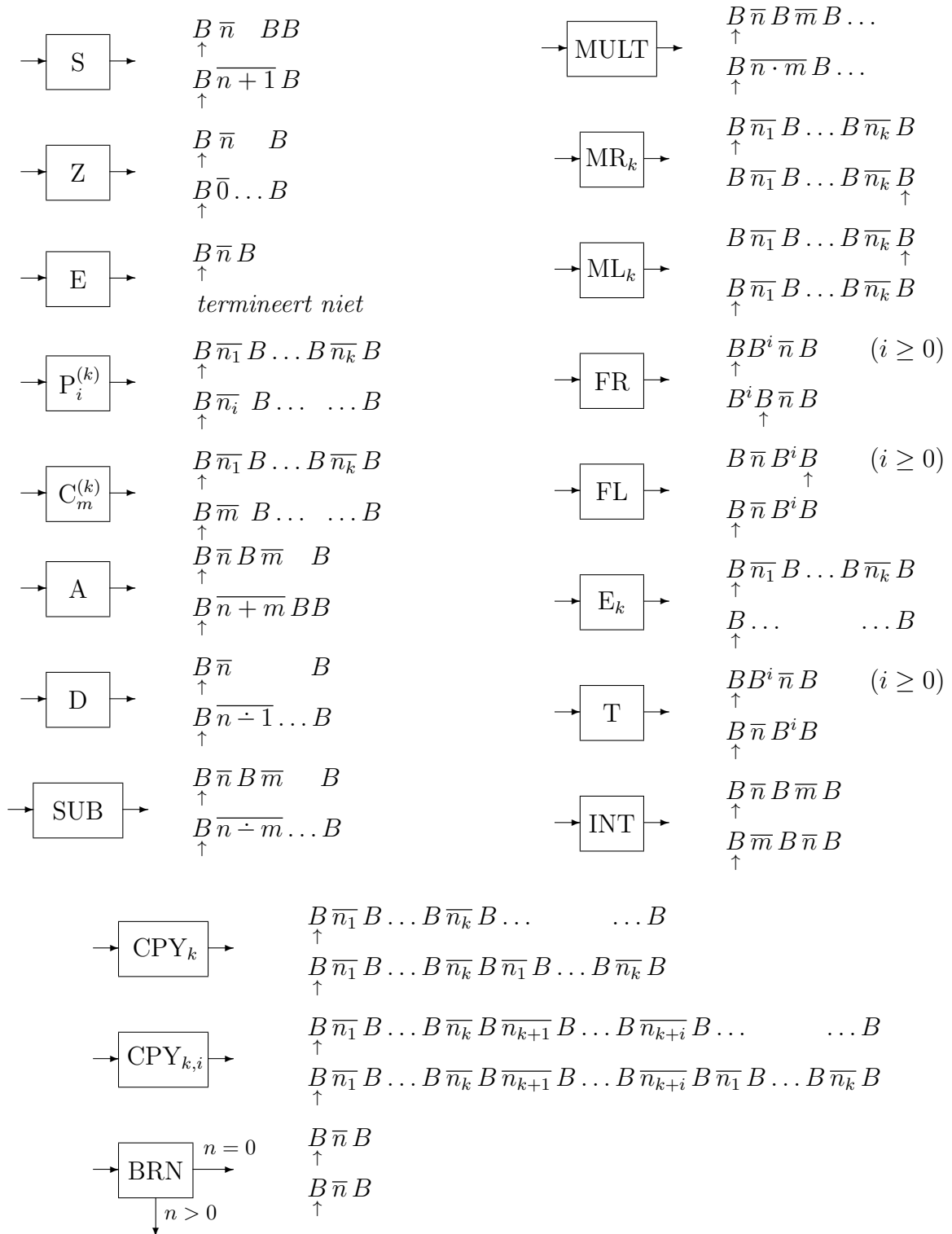
Er geldt bijvoorbeeld

$$\begin{aligned}\mathbf{digits}(0) &= \mathbf{gn}_0(0) = 2^{0+1} = 2 \\ \mathbf{digits}(1) &= \mathbf{gn}_0(1) = 2^{1+1} = 4 \\ \mathbf{digits}(10) &= \mathbf{gn}_1(1, 0) = 2^{1+1}3^{0+1} = 12 \\ \mathbf{digits}(42) &= \mathbf{gn}_1(4, 2) = 2^{4+1}3^{2+1} = 864 \\ \mathbf{digits}(666) &= \mathbf{gn}_2(6, 6, 6) = 2^{6+1}3^{6+1}5^{6+1} = 2187000000\end{aligned}$$

Laat zien dat **digits** een μ -recursieve functie is. (Het is zelfs een primitief recursieve functie, maar dat hoeft je niet te laten zien.)

Hint: Definieer eerst een functie f_9 die een Gödel-getal dat een output is van **digits** terugrekent naar het oorspronkelijke getal, en laat zien dat deze functie primitief recursief is. Definieer vervolgens **digits** in termen van deze functie. In beide definities kunnen de functies **gdl**n en **gdn** nuttig zijn.

Macro's voor Turing-machines voor numerieke berekeningen



Codering van transities

Symbol	Encoding
0	1
1	11
B	111
q_0	1
q_1	11
\vdots	\vdots
q_n	1^{n+1}
L	1
R	11

Let $en(x)$ denote the encoding of a symbol x . A transition $\delta(q_i, x) = [q_j, y, d]$ is encoded by the string

$$en(q_i)0en(x)0en(q_j)0en(y)0en(d).$$

Primitief recursieve functies

$$\begin{aligned} \text{id}(x) &= x \\ z(x) &= 0 \\ s(x) &= x + 1 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} p_i^{(k)}(x_1, \dots, x_k) &= x_i \\ c_n^{(k)}(x_1, \dots, x_k) &= n \end{aligned}$$

$\text{pred}(y) = y \dot{-} 1$	$\text{eq}(x, y) = \text{als } x = y \text{ dan } 1 \text{ anders } 0$
$\text{add}(x, y) = x + y$	$\text{ne}(x, y) = \text{als } x \neq y \text{ dan } 1 \text{ anders } 0$
$\text{mult}(x, y) = x \cdot y$	$\text{max}(x, y) = \text{het maximum van } x \text{ en } y$
$\text{sub}(x, y) = x \dot{-} y$	$\text{min}(x, y) = \text{het minimum van } x \text{ en } y$
$\text{exp}(x, y) = x^y$	$\text{quo}(x, y) = \text{als } y \neq 0 \text{ dan } \lfloor x/y \rfloor \text{ anders } 0$
$\text{fact}(x) = x!$	$\text{rem}(x, y) = \text{als } y \neq 0 \text{ dan } x \bmod y \text{ anders } x$
$\text{sg}(x) = \text{als } x \neq 0 \text{ dan } 1 \text{ anders } 0$	$\text{divides}(x, y) = \text{als } y \neq 0 \text{ en } y \mid x \text{ dan } 1 \text{ anders } 0$
$\text{cosg}(x) = \text{als } x \neq 0 \text{ dan } 0 \text{ anders } 1$	$\text{even}(x) = \text{als } x \text{ even is dan } 1 \text{ anders } 0$
$\text{lt}(x, y) = \text{als } x < y \text{ dan } 1 \text{ anders } 0$	$\text{prime}(x) = \text{als } x \text{ priem is dan } 1 \text{ anders } 0$
$\text{gt}(x, y) = \text{als } x > y \text{ dan } 1 \text{ anders } 0$	$\text{pn}(x) = \text{het } x\text{-de priemgetal}$
$\text{le}(x, y) = \text{als } x \leq y \text{ dan } 1 \text{ anders } 0$	(dus $\text{pn}(0) = 2, \text{pn}(1) = 3, \text{etc.}$)
$\text{ge}(x, y) = \text{als } x \geq y \text{ dan } 1 \text{ anders } 0$	

$$\text{gn}_n(x_0, \dots, x_n) = \text{pn}(0)^{x_0+1} \text{pn}(1)^{x_1+1} \dots \text{pn}(n)^{x_n+1} = \text{Gödel-getal van het rijtje } \langle x_0, \dots, x_n \rangle$$

$$\text{dec}(i, x) = i\text{-de element in het rijtje bij het Gödel-getal } x$$

$$\text{gdn}(x) = \begin{cases} 1 & \text{als } x \text{ het Gödel-getal is van een rijtje} \\ 0 & \text{als } x \text{ geen Gödel-getal is} \end{cases}$$

$$\text{gdln}(x) = \begin{cases} n & \text{als } x \text{ het Gödel-getal is van een rijtje met lengte } n \\ 0 & \text{als } x \text{ geen Gödel-getal is} \end{cases}$$